

# Corso QGIS Base

## Descrizione Corso

I corsi sono strutturati sulla base di lezioni teoriche ed esercitazioni pratiche guidate, durante le quali i partecipanti avranno modo di operare direttamente sul software ai fini di ottenere un miglior apprendimento.

Le lezioni potranno essere calendarizzate sulle necessità dell'aula in generale ogni intervento formativo sarà di minimo 3 ore, il calendario sarà definito ad inizio corso, il numero dei partecipanti potrà variare in base alla formula scelta.

I contenuti del corso saranno adeguati alle reali problematiche del cliente che potrà portare i propri dati sui cui esercitarsi, con la finalità di rendere più chiare ed esaustive le esercitazioni pratiche, calzate su realtà note e specifiche. A ciascun partecipante sarà fornito del materiale didattico aggiornato e relativo agli argomenti trattati. Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di frequenza, i partecipanti potranno accedere gratuitamente al servizio di Help-Desk.

## Contenuto del Corso

Il corso fornisce le conoscenze necessarie per l'utilizzo di [QGIS](#) partendo dal caricamento dei dati raster vettoriali, la stilizzazione e la realizzazione di elaborati cartografici. Durante le lezioni verranno illustrate anche operazioni più avanzate come l'accesso a sorgenti dati tipo WMS e Database Postgis e l'utilizzo di Plugin esterni. Va fatto notare che il corso sarà tenuto in ambiente Windows ma che QGIS è disponibile anche su piattaforma Linux e che quindi i contenuti sono di carattere generale.

### Conoscere il software

- Download del software e scelta della versione
- I vantaggi dell'Open Source e le tendenze di mercato
- L'ambiente di visualizzazione grafico e le principali funzioni
- Plug-in: cosa sono e quali utilizzare
- I formati vettoriali e raster utilizzabili da QGIS
- Introduzione al software
- Tips and tricks

### Creare un Mappa

- Realizzare le proprie carte tematiche
- Analisi geografica vettoriale e raster
- Lavorare con le tabelle



- Effettuare selezioni tramite query
- Creare e gestire le simbologie
- Inserire etichette in mappa
- Tips and tricks
- Esercitazione

### **Modificare una mappa**

- I sistemi di riferimento
- Creare e modificare i dati geografici vettoriali nei formati shape e geopak
- Strumenti di disegno e gestione degli snap
- Collegarsi a banche dati esterne attraverso protocolli WMS/WFS O Ottenere dati gratuitamente
- Tips and tricks
- Esercitazione

### **Finalizzare un progetto**

- Creazione di layout di stampa
- Creazione atlanti di mappe
- Georeferenziare un raster attraverso i punti di controllo GCP
- Conversione di coordinate
- Esercitazione
- Consigli finali

### **Gestione avanzata dei dati raster / dwg / dxf**

- Simbologia dei dati raster
- Import/export dwg e dxf
- Georeferenziazione vettoriale
- Gestione dei DTM e curve di livello

